



LATVIJAS UNIVERSITĀTE  
**JURIDISKĀS FAKULTĀTES**  
**STUDENTU PAŠPĀRVALDE**

Rīga, Raiņa bulv. 19-461, LV - 1586; tālr. : 67034442; E-pasts: jfsp@lu.lv; www.jfsp.lu.lv

**Profesora Paula Minca IV tiesas procesa izspēles krimināltiesībās**  
**NOLIKUMS**

**I. Vispārīgie noteikumi**

**1. Izspēle**

- 1.1. Profesora Paula Minca IV tiesas procesa izspēle krimināltiesībās un kriminālprocesā (turpmāk – Izspēle) notiek starp Latvijas Republikas augstākās izglītības mācību iestāžu, kuras realizē tiesību zinātņu programmas, komandām.
- 1.2. Izspēlei ir divas daļas: rakstiska (kāzusa analīze) un mutiska (tiesas procesa izspēle).

**2. Organizētāji**

Izspēli organizē Latvijas Universitātes Juridiskās fakultātes Studentu pašpārvalde (turpmāk – LU JFSP). Organizētāji sadarbībā ar tiesību ekspertiem izstrādā Izspēles kāzusu.

**3. Izspēles tiesneši**

- 3.1. Izspēles tiesneši ir akadēmiskā un praktiskā darbā pieredzējuši, kā arī atzinību guvuši juristi.
- 3.2. Tiesas sastāvu veido nepāra skaits tiesnešu. Priekšsacīkstēs tiesas sastāvā ir 3 (trīs) tiesneši, pusfinālā – 5 (pieci) tiesneši, bet fināla izspēlē tiesas sastāvā ir vismaz 7 (septiņi) tiesneši.
- 3.3. Katra tiesas sastāva locekļi no sava vidus izvēl tiesas sēdes priekšsēdētāju. Ja tiesas sastāva locekļi nevar vienoties par sēdes priekšsēdētāju, par šo jautājumu notiek visu attiecīgā sastāva tiesnešu aizklāts balsojums.

**4. Izspēles dalībnieki**

- 4.1. Dalībai Izspēlē var pieteikties komandas, kurās ir divi dalībnieki. Dalībnieki visā Izspēles norises laikā ir tiesību zinātnes pirmā līmeņa, bakalaura vai maģistra programmas studenti.
- 4.2. Izspēlē kā dalībnieki nedrīkst piedalīties tās organizētāji, Izspēles tiesneši un personas, kas piedalījušās Izspēles kāzusa sagatavošanā.
- 4.3. Izspēlē kā komandu dalībnieki drīkst piedalīties tie LU JFSP biedri, kuri nav iesaistīti Izspēles organizēšanā un ir saņēmuši LU JFSP Valdes rakstisku atļauju.

**5. Komandu treneri**

- 5.1. Komandām var būt treneri. Tie nedrīkst būt Izspēles tiesneši un personas, kas piedalījušās Izspēles kāzusa sagatavošanā.
- 5.2. Komandas trenera darbība var būt: vispārēja temata apskate, ieteikumi par piemērojamām pētīšanas metodēm, vispārēji ieteikumi par rakstiskās argumentācijas sagatavošanu, konsultācijas saistībā ar argumentācijas tehniku. Komandas trenerim ir aizliegts veidot argumentus komandas dalībnieku vietā.
- 5.3. Nolikuma 5.2. punkta noteikumu neievērošanas gadījumā komandu var diskvalificēt.

## 6. **Pieteikšanās dalībai Izspēlē**

- 6.1. Komandas piesakās dalībai Izspēlē, iesniedzot pieteikuma anketu un rakstisko darbu līdz 2014. gada 18. marta plkst. 23.59, nosūtot to elektroniski uz adresi [jfsp@lu.lv](mailto:jfsp@lu.lv). Ja pieteikuma anketu un rakstisko darbu iesniedz pēc noteiktā termiņa, organizētāji atsevišķi lemj par komandas tiesībām piedalīties Izspēlē.
- 6.2. Saziņā ar Izspēles organizētājiem komandu pārstāv tās kapteinis.
- 6.3. Komandas, piesakoties dalībai Izspēlē, rakstiskās kāzusa analīzes titullapā norāda komandas devīzi, kas izmantojama kā vienīgā komandas identifikācijas zīme un norādāma arī komandas pieteikumā. Devīze ir vārds vai īss teiciens, ar ko pieteikumā Izspēlei aizstāj autoru vārdus. Ja komanda kā devīzi izmanto izteicienu vai frāzi, kas nav valsts valodā, papildus norāda tās tulkojumu.
- 6.4. Pēc rakstiskās daļas nosūtīšanas izmaiņu veikšanu tajā nepieļauj.
- 6.5. Visas saņemtās rakstiskās daļas Izspēles organizētāji izmanto tikai Izspēles ietvaros.

## 7. **Kāzusa publicēšana**

Oficiālo kāzusa tekstu publicē JFSP interneta vietnē [www.jfsp.lu.lv](http://www.jfsp.lu.lv) līdz 2014. gada 4. martam.

## **II. Izspēles rakstiskā daļa**

### 8. **Kāzusa analīzes pozīcijas**

- 8.1. Katra komanda sagatavo apsūdzības un aizstāvības pozīciju (rakstiskā daļa), izmantojot lietā esošos pierādījumus un pieņemot, ka to pārbaude ir pabeigta un tie ir pieļaujami, kā arī attiecināmi.
- 8.2. Apsūdzības un aizstāvības pozīcijās komanda motivē savu viedokli par apsūdzētā vainu un izsaka viedokli par apsūdzētajam piemērojamo soda veidu un mēru, kā arī pauž viedokli par citiem tiesas apspriedē izlemjamajiem jautājumiem.

### 9. **Kāzusa analīzes forma un saturs**

9.1. Kāzusa analīzē ir šādas sadaļas:

- 9.1.1. titullapa;
- 9.1.2. satura rādītājs;
- 9.1.3. būtisko faktu izklāsts kāzusa atrisināšanai;
- 9.1.4. kāzusa analīzes argumentācija;
- 9.1.5. kāzusa analīzes kopsavilkums;
- 9.1.6. normatīvo aktu un izmantotās literatūras saraksts.

9.2. Kāzusa analīzes kopējais darba apjoms katras pozīcijas risinājumam nepārsniedz 10 lappuses (neieskaitot darba titullapu, normatīvo aktu un izmantotās literatūras sarakstu).

9.3. Kāzusa analīzi noformē uz A4 izmēra lapām, ievērojot šādus noteikumus:

- 9.3.1. atstarpe starp rindām – 1,5;
- 9.3.2. teksta attālums no lapas malām – 2 cm;
- 9.3.3. teksta burtraksts – Times New Roman, burtu izmērs – 12 pt.;
- 9.3.4. nepieļauj rakstzīmju saspiešanas vai izplešanas iespējas izmantošanu;
- 9.3.5. rakstzīmju izmērs atsaucēs – 10 pt. Atsauču noformēšanā ieteicams izmantot žurnāla „Jurista Vārds” atsauču noformēšanas kārtību ([http://www.lv.lv/wwwraksti/JV/JV\\_ATSAUCES.PDF](http://www.lv.lv/wwwraksti/JV/JV_ATSAUCES.PDF)).

9.4. Rakstiskās daļas titullapā norāda tikai apsūdzības vai aizstāvības pozīciju un komandas devīzi. Nedz titullapā, nedz citur kāzusa analīzē neiekļauj norādes, kas ļauj identificēt tā autorus.

9.5. Kāzusa analīzi raksta gramatiski un stilistiski pareizā latviešu valodā.

### **III. Izspēles mutiskā daļa**

#### **10. Izspēles mutiskās daļas dalībnieki**

- 10.1. Izspēles mutiskajā daļā piedalās 8 komandas, kas Izspēles rakstiskajā daļā ieguvušas lielāko punktu skaitu.
- 10.2. Izspēles organizētāji var lemt par dalībnieku skaita palielināšanu vai samazināšanu.

#### **11. Izspēļu norises laiks un vieta**

- 11.1. Izspēļu priekšsacīkstes un pusfināls notiek Rīgā, Latvijas Universitātes Juridiskās fakultātes telpās 2014. gada 5. aprīlī.
- 11.2. Izspēles fināls notiek Latvijas Republikas Augstākās tiesas telpās 2014. gada 5. aprīlī.
- 11.3. Nepieciešamības gadījumā Izspēles organizētāji var lemt par citu Izspēļu norises vietu, par to savlaicīgi informējot Izspēles dalībniekus.

#### **12. Izspēles valoda**

Izspēles notiek valsts valodā.

#### **13. Izspēles kārtas**

- 13.1. Izspēle notiek trīs kārtās:
  - 13.1.1. priekšsacīkstes, kuru laikā katra no Nolikuma 10. punktā minētajām komandām piedalās divās izspēlēs;
  - 13.1.2. pusfināls, kurā piedalās četras komandas, kas ieguvušas lielāko punktu skaitu priekšsacīkstēs un rakstiskajā daļā kopā;
  - 13.1.3. finālā piedalās komandas, kuras tam balsojumā izvirza tiesneši.

#### **14. Pozīciju sadalījums**

- 14.1. Katra komanda priekšsacīkstēs uzstājas divas reizes: vienu reizi kā apsūdzības uzturētājs, vienu – kā aizstāvis. Pozīciju sadalījumu un komandu – pretinieču pārus priekšsacīkšu izspēlēm nosaka lozējot. Priekšsacīkšu izspēlēs komanda var sacensties ar citu komandu ne vairāk kā vienu reizi.
- 14.2. Organizētāji komandām, kuras saskaņā ar Nolikuma 10. punktu piedalās mutiskajās izspēlēs, nosūta priekšsacīkšu pretinieku rakstisko daļu ne vēlāk kā 10 dienas pirms mutiskajām izspēlēm.
- 14.3. Rakstiskās daļas rezultātus paziņo Izspēļu mutiskās daļas dienā.
- 14.4. Pusfināla un fināla izspēlei pozīcijas nosaka lozējot.

#### **15. Izspēles norise**

- 15.1. Izspēle noris šādā kārtībā:
  - 15.1.1. vispirms – ne ilgāk kā 15 minūtes – uzstājas apsūdzības uzturētājs;
  - 15.1.2. pēc tam – ne ilgāk kā 15 minūtes – uzstājas aizstāvis;
  - 15.1.3. pēc tam ar tiesas sēdes priekšsēdētāja atļauju, ne ilgāk kā 7 minūtes apsūdzības uzturētājs var uzdot jautājumus aizstāvim. Tiesa noraida jautājumus, kuri neattiecas uz lietu;
  - 15.1.4. pēc tam ar tiesas sēdes priekšsēdētāja atļauju, ne ilgāk kā 7 minūtes aizstāvis var uzdot jautājumus apsūdzības uzturētājam. Tiesa noraida jautājumus, kuri neattiecas uz lietu;
  - 15.1.5. katrai pusei ir tiesības teikt ne vairāk kā 5 minūtes ilgu repliku.
- 15.2. Fināla izspēlē 15.1.1. un 15.1.2. punktā minētais laiks ir 40 minūtes un 15.1.3. un 15.1.4. punktā minētais laiks ir 10 minūtes.
- 15.3. Uzstāšanās laikā komandas locekļiem pēc tiesas sēdes priekšsēdētāja atļaujas saņemšanas ir tiesības savā starpā konsultēties, lai atbildētu uz tiesneša uzdoto jautājumu.

15.4. Tiesai pēc komandas lūguma ir tiesības pagarināt 15.1.1. vai 15.1.2. punktā minēto laiku līdz 7 minūtēm.

#### **16. Uzstāšanās saturs**

Izspēles mutiskajā daļā komandas uzstājas iztiesāšanas debašu daļā pēc pierādījumu pārbaudes pabeigšanas. Pierādījumi ir juridiski pamatoti un nav apstrīdami. Komandas nav ierobežotas ar rakstiskajā daļā paustajiem argumentiem.

### **IV. Vērtēšana**

#### **17. Izspēles rakstiskās daļas vērtēšana**

17.1. Rakstisko daļu vērtē Izspēles tiesneši.

17.2. Rakstisko darbu vērtē pēc šādiem kritērijiem:

17.2.1. forma (atbilstība Nolikuma 9. punkta prasībām) – maksimālais punktu skaits – 50;

17.2.2. saturs (izvirzīto argumentu oriģinalitāte, pamatotība, skaidrība, izkārtojums, tiesību avotu izmantošana) – maksimālais punktu skaits – 100;

17.2.3. komandas iegūto punktu skaitu par rakstisko daļu veido vērtējumu summa par kāzusa analīzi no prasītāja un atbildētāja pozīcijas.

#### **18. Izspēles mutiskās daļas vērtēšana**

18.1. Katrā priekšsacīkšu izspēlē katrs tiesnesis komandas sniegumu novērtē pēc šādiem kritērijiem:

18.1.1. uzstāšanās forma (oratora sniegums, uzstāšanās stils, procesa formas ievērošana) – maksimālais punktu skaits – 25;

18.1.2. uzstāšanās saturs (argumentu pamatotība, loģika) – maksimālais punktu skaits – 25;

18.1.3. otrai pusei uzdoto jautājumu efektivitāte – maksimālais punktu skaits – 20;

18.1.4. spēja atbildēt uz tiesnešu un pretējās puses jautājumiem – maksimālais punktu skaits – 20;

18.1.5. replika – 10.

18.2. Punktu skaitu, ko komanda ieguvusi katrā priekšsacīkšu izspēlē, aprēķina, saskaitot visu attiecīgā sastāva tiesnešu piešķirtos punktus.

18.3. Pusfināla un fināla izspēlē komandas vērtē pēc 18.1. punktā minētajiem kritērijiem, taču nepiešķir punktus. Uzvarējušo komandu noskaidro ar tiesnešu balsu vairākumu. Lemjot par uzvarējušo komandu, tiesneši nedrīkst atturēties.

18.4. Izspēles labāko oratoru nosaka tiesneši balsojot.

18.5. Tiesnešu individuāli piešķirto punktu skaitu, balsojumu fināla izspēlē, kā arī viedokli par Izspēles labāko oratoru neatklāj.

#### **19. Lēmumu galīgums**

Jebkurš tiesnešu lēmums, kas pieņemts Izspēles laikā, ir galīgs un nepārsūdzams.

#### **20. Apbalvošana**

Izspēles Organizatori patur tiesības apbalvot Izspēles uzvarētājus un parējos Dalībniekus.